



REGOLAMENTO BINÔME Italia 2019 (aggiornamento 10-6-2019)

L'incontro Binôme si compone di 2 prove da affrontare in coppia, la prova del **Dilemma dell'albero** e la prova di **Giornata in cantiere**.

Dilemma dell'albero

Si tratta di una prova dove i concorrenti dovranno dimostrare la loro conoscenza dell'arboricoltura.

Assieme ai giudici la squadra visiterà alcuni alberi e verranno affrontati vari temi che daranno punteggio da 0 a 3 ciascuno in base alla completezza e alla chiarezza della risposta data per un massimo di 115 punti.

Gli argomenti valutati saranno principalmente:

- Riconoscimento alberi
- Biologia e fisiologia dell'albero
- V.T.A.
- Avversità e patogeni
- Gestione e manutenzione
- Sistemi di consolidamento

Inoltre i giudici avranno a disposizione un bonus di 25 punti per efficienza ed innovazione, fair play ed infine rispetto dell'albero.

La prova si completa dopo un tempo massimo di 30 minuti.

Giornata in cantiere

Riepilogo prova:

si tratta di una prova dove i concorrenti dovranno dimostrare la loro capacità di progettare ed effettuare il lavoro in pianta e gestire un'emergenza.

La prova si suddivide in due parti, la prima che chiameremo work climb simula una giornata qualsiasi di lavoro con gestione dell'area di lavoro, installazione delle funi e raggiungimento delle stazioni di lavoro sull'albero (simile ad un master del tradizionale campionato di tree climbing).

Al raggiungimento di tutte le stazioni o dopo un tempo massimo stabilito dai giudici la prova viene fermata, il concorrente in quel momento a terra viene allontanato e viene inscenato un incidente che al suo ritorno dovrà gestire fino a portare a terra la persona infortunata.

La prova si completa con il ritiro di tutte le attrezzature dall'albero e la loro rimozione dall'area di prova **Giornata in cantiere**.

Regolamento:

0.1 Tutte le operazioni possono essere eseguite da ambo i concorrenti secondo la loro strategia.

0.2 Solo uno alla volta dei due concorrenti può arrampicare durante la fase di lavoro.



Rete Formazione Albero



0.3 Si hanno a disposizione un numero di lanci illimitato, solo i primi 5 lanci danno punti, per un tempo massimo di 13 minuti. Se non sarà stata installata una corda di accesso potrà essere utilizzata una corda preinstallata dall'organizzazione e non si riceveranno punti per il lancio.

0.4 Per ogni passaggio in progressione, fino al terzo, durante la prima risalita si prenderanno penalità.

0.5 Ci sono 3 stazioni del tutto simili a quelle del campionato TC ISA:

- stazione campana con il segaccio
- stazione campana col segaccio e lancio del moncone
- stazione camminata sul ramo esile e campana col segaccio

0.6 Al raggiungimento di tutte le stazioni o dopo 25 minuti dall'inizio della prova, si verrà interrotti per la preparazione della parte di soccorso. Il concorrente a terra verrà allontanato dal campo di gara, con il concorrente in pianta verrà allestito lo scenario di infortunio tra i 3 diversi prestabiliti.

0.7 Il concorrente a terra viene informato dello scenario dell'incidente e il tempo riparte, deve gestire l'emergenza e portare a terra il compagno infortunato.

0.8 Il tempo massimo di prova è di 35 minuti per toccare tutte le campane, eseguire un soccorso e rimuovere tutto il materiale fuori dal campo di gara.

Squalifiche:

0.9 Caduta di un pezzo di equipaggiamento che possa essere fonte di pericolo

1.1 Rottura di un ramo di considerevoli dimensioni (formato ramo da decidere prima della manifestazione, a discrezione del Capo Giudice della prova).

1.2 Il mancato rimanere legato all'albero con almeno un punto di ancoraggio.

1.3 Cattiva condotta

1.4 Per qualsiasi altra cosa non contemplata nel regolamento ci sarà una figura di riferimento dell'organizzazione detta "**Lo Ré**" che avrà il diritto di decisione.